



[DNR] Informationsblatt – Bereich „Airsoft“

Inhaltsverzeichnis

<u>VORWORT</u>	2
<u>[DNR] MULTIGAMING COMMUNITY</u>	3
WER SIND WIR?	3
WIESO AUSGERECHNET DIE [DNR]?	3
BLUT GELECKT? – DIE BEWERBUNGSPHASE	4
....VORAUSSETZUNGEN	4
....BEWERBUNGSANGABEN	4
....FERTIG? – WAS JETZT?	5
<u>[DNR]AIRSOFT</u>	6
WER SIND WIR?	6
REENACTMENT? KLEIDERORDNUNG? – NICHT BEI UNS!	6
WAS UNS AUSMACHT	7
BEWERBUNG	7
....VORAUSSETZUNG	7
....BEWERBUNGSANGABEN	8
....FERTIG? – WAS NUN?	8
MITGLIEDSBEITRÄGE – [DNR]AIRSOFT	9
<u>REGELUNGEN</u>	10
REGELUNG – BEREICH COMMUNITY	10
REGELUNGEN – BEREICH AIRSOFT	13
....ALLGEMEINE TEAM-REGELN	13
....ALLGEMEINE SPIELREGELN (LOGISCHER MENSCHENVERSTAND)	14

[DNR] Multigaming Community
HQ-Abteilung
Leiter: Gavin „Ozone“ Winzler
E-Mail: info@dnr-community.de
Website: dnr-community.de



Stand: 22.01.2022
Bearbeiter: Gavin „Ozone“ Winzler
Stellung: 1st Leader

Vorwort

Vielen Dank für Dein Interesse an der [DNR] Multigaming Community.

Dieses Informationsschreiben dient dazu, Dich ein wenig über uns zu informieren, Fragen die Dir vielleicht im Kopf herum schwirren vorab zu beantworten und Dich über allgemeine Regeln, sei es intern sowie extern, aufzuklären.

Solltest Du Anregungen zur Verbesserung, Kritik, etc. haben, melde Dich doch bitte bei uns.

Vielen Dank!

[DNR] Multigaming Community
HQ-Abteilung
Leiter: Gavin „Ozone“ Winzler
E-Mail: info@dnr-community.de
Website: dnr-community.de



Stand: 22.01.2022
Bearbeiter: Gavin „Ozone“ Winzler
Stellung: 1st Leader

[DNR] Multigaming Community



Wer sind wir?

Wir sind eine deutsche Multigaming Community, die mit ungefähr 50 aktiven Mitgliedern und langjähriger Erfahrung in einer breiten Palette an Spielen vertreten ist. Wir suchen ständig nach neuen Mitgliedern um unsere Squads weiter auszubauen.

Wir haben uns zusammengeschlossen um stärker und besser agieren zu können und vor allem gemeinsam jede Menge Spaß zu haben.

2019 wurde zusätzlich eine Airsoft Abteilung eröffnet – mehr dazu im [DNR] Airsoft Bereich.

Die [DNR] Community versteht sich als eine kleine und verlässliche Familie. Es geht nicht nur ums zocken, sondern auch um das Zwischenmenschliche miteinander.

Was wir nicht wollen – Flammen, Arroganz, unmögliches Verhalten jeder Art

Zudem brauchen wir keine Mitglieder deren Lebensziel darin besteht von morgens bis abends vor dem Bildschirm zu sitzen. Allen unseren Mitgliedern ist ihr Real-Life wichtiger als die Community und diese Einstellung wird unterstützt.

Wenn du keine dieser negativen Eigenschaften an den Tag legst und dich vor allem gut in ein Team eingliedern kannst, steht deiner offiziellen Mitgliedschaft nach einer kleinen Probezeit nichts im Wege.

Wieso ausgerechnet die [DNR]?

Das ist eine sehr gute Frage die sich unsere HQ-Abteilung (die Leitung) fast täglich stellt.

Eine riesige Gemeinschaft können wir „leider“ nicht bieten – für uns jedoch ist das genau richtig!

Die [DNR] hat lieber ausgewählte Mitglieder, die sich untereinander verstehen, die sich kennen, die fest im Leben stehen und keine 1000 Mitglieder, Gäste, VIP`s, usw. in der Community wo man selbst als Leitung nicht mehr weiß wo oben und unten ist.

[DNR] Multigaming Community
HQ-Abteilung
Leiter: Gavin „Ozone“ Winzler
E-Mail: info@dnr-community.de
Website: dnr-community.de



Stand: 22.01.2022
Bearbeiter: Gavin „Ozone“ Winzler
Stellung: 1st Leader

Wie oben erwähnt verstehen wir uns als eine kleine Familie und sind auch dementsprechend füreinander da und verhalten uns auch so.

Neben den oben genannten Dingen, bieten wir diverse Plattformen zur Kommunikation an. Als Beispiel werfen wir unseren Public Teamspeak in den Raum oder unsere Whats App Gruppe. Die Kommunikation kommt nicht zu kurz.

Neben der Kommunikation kommt auch die Infrastruktur nicht zu kurz – mit einem eigenen Root-Server können wir viele Projekte realisieren und auch mal in Ruhe ein Gaming Server eröffnen, wenn uns die anderen Server auf den Geist gehen.

Es gibt noch genug bei uns zu entdecken – rein schnuppern lohnt sich!

Blut gelect? – Die Bewerbungsphase

Voraussetzungen

Überall gibt es Regeln – leider auch bei uns. Für eine Bewerbung solltest du folgende Voraussetzungen erfüllen:

- Mindestalter – 16 Jahre
- Ein funktionierendes Headset, sowie ein einsatzbereiter TeamSpeak 3 Client
- Reifheit – Toleranz, Offenheit, Fairplay, Teamplay, Spaß am Zocken, etc. sind uns sehr wichtig
- interne Regelungen kennen, verstehen und akzeptieren

Bewerbungsangaben

Wie Du dich bewerben möchtest ist völlig egal. Damit wir die Daten von Dir nicht verlieren, werden wir Dich jedoch höchst wahrscheinlich bitten, unser „Join Us“ Formular auszufüllen, auch wenn wir schon im TeamSpeak oder woanders gequatscht haben sollten.

Benötigt werden folgende Daten:

- Vor- & Nachname
- Geburtsdatum
- E-Mail-Adresse
- Eine kurze Beschreibung über Dich mit deinen Stärken und Schwächen

[DNR] Multigaming Community
HQ-Abteilung
Leiter: Gavin „Ozone“ Winzler
E-Mail: info@dnr-community.de
Website: dnr-community.de



Stand: 22.01.2022
Bearbeiter: Gavin „Ozone“ Winzler
Stellung: 1st Leader

Fertig? – Was jetzt?

Wenn du die Voraussetzung erfüllt hast und deine Angaben uns übermittelt hast, kannst Du dich zurücklehnen und entspannen – oder auch nicht.

Jetzt arbeiten wir!

Wenn sich aus der Bewerbung keine Probleme mit unseren Regeln und Vorstellungen ergeben, ist der nächste Schritt ein „persönliches“ Gespräch mit mindestens einer Leitungsperson. Hierfür sollte ruhig etwas Zeit eingeplant werden. Aber keine Angst, das Gespräch dient in erster Linie dazu, sich etwas näher kennen zu lernen und auch Fragen des Bewerbers zur Community oder ähnliches zu beantworten. Wir beißen nicht.

Danach erfolgt üblicherweise die Einladung zu einem gemeinsamen „Testspiel“. Hierbei können wir uns ein Bild vom Spielverhalten machen, Bewerber lernen Teile der Community kennen und können erst einmal unverbindlich bei uns hinein schnuppern. Je nachdem wie offen ein Bewerber hierbei ist und wie schnell er mit der Community warm wird, wird er nach der ersten Zockerrunde zu einem weiteren eingeladen oder gefragt, ob seinerseits weiterhin Interesse am Beitritt besteht. Sollte dies der Fall sein, kommt es zur Abstimmung im Leitungsteam. Hierbei stehen folgende Optionen zur Auswahl:

- Aufnahme in die Community
- Weiteres Spiel zum besseren Kennenlernen
- Ablehnung

Fällt die Abstimmung zu Gunsten des Bewerbers aus erfolgt die Aufnahme unverzüglich. Ein Rechtsanspruch auf Aufnahme besteht nicht und im Falle einer Ablehnung wird es keine Diskussionen oder großartige Erklärungen geben. Die Abstimmung erfolgt demokratisch und wird somit vom gesamten Team getragen.

[DNR] Multigaming Community
HQ-Abteilung
Leiter: Gavin „Ozone“ Winzler
E-Mail: info@dnr-community.de
Website: dnr-community.de



Stand: 22.01.2022
Bearbeiter: Gavin „Ozone“ Winzler
Stellung: 1st Leader

[DNR]Airsoft



Wer sind wir?

Die [DNR] Airsoft ist aus der [DNR] Multigaming Community entstanden. Das Tag „[DNR]“ hat keine Bedeutung und ist aus dem Schwarmwissen der Community entstanden. Die Airsoft Gruppe wurde aus reinem Spaß an Airsoft gegründet.

Das Ziel des Teams ist es, die Community auch mal außerhalb von PC-Spielen zu „sehen“, seine „Künste“ auch in der freien Natur im realen Leben unter Beweis zu stellen, zusammen Zeit mit seiner familiären Community zu verbringen und gemeinsam Spaß zu haben.

Die [DNR] Airsoft besteht aktuell aus Spielern im Alter von 20 bis 30 Jahren. Der momentane Lebensschwerpunkt des Teams liegt in Niedersachsen, jedoch mit vereinzelt Ausreißern.

Nach der Gründung des [DNR] Airsoft durften wir auch schon erste Community fremde Airsoftler in unseren Reihen begrüßen. Im Schwerpunkt sind bei uns größere Events anvisiert, sowie min. 1x im Monat zu einem offenen Spieltag zu reisen und etwas die BBs zu bewegen.

Wie eigentlich jede Truppe haben auch wir eine Leitung:

- 1st Leader – Gavin „Ozone“
- 2nd Leader – Luca „TyrWarlord“
- 3th Leader – Rene „Schatten“

Die Leitung wird zusätzlich durch das HQ-Personal unterstützt.

Reenactment? Kleiderordnung? – Nicht bei uns!

Eine Kleiderordnung ist bei uns nicht vorgeschrieben.

Jedoch distanzieren wir uns von Uniformen der Wehrmacht sowie der Waffen-SS. Solch Uniformen sind nicht erwünscht und zeigen uns, dass der Spieler Airsoft nicht mit der geforderten Reife betreibt. Damit sich keiner benachteiligt fühlt, setzen wir voraus, dass jegliche Uniformen aus dem 1. & 2. Weltkrieg nicht benutzt werden.

Jeder kann seine Ausrüstung, außer die o.g. Punkte, frei wählen.

Wer möchte kann sich eine Uniform mit dem Teammuster „A Tags – FG“ zulegen.

[DNR] Multigaming Community
HQ-Abteilung
Leiter: Gavin „Ozone“ Winzler
E-Mail: info@dnr-community.de
Website: dnr-community.de



Stand: 22.01.2022
Bearbeiter: Gavin „Ozone“ Winzler
Stellung: 1st Leader

Was uns ausmacht

Wir haben keine hohe Voraussetzung an unsere Mitglieder, jedoch sollte eins klar sein:

Seid fair, freundlich und professionell – Airsoft ist ein schwieriges Hobby, geschmückt mit vielen Vorurteilen. Dies wollen wir nicht bestärken, sondern verbessern. Wir repräsentieren unser Team und das Hobby „Airsoft“.

Zu Beginn haben wir uns ein Ziel gesetzt – wir sind eine „Familie“ – ein Team. Getreu nach unserem Multigaming Community Motto „More than a Team“. Jeder der sich an unsere Vorgaben hält, zu unserem Team passt und nach unserem Motto lebt ist herzlichst willkommen. Der Rest darf gerne zu Hause bleiben.

Airsoft wird bei uns im Rahmen des deutschen Gesetzes ausgeführt. Wir dulden keine „Gesetzesbrecher“ oder „Teilzeitverbrecher“. Wer sich nicht an das deutsche Recht hält, hat bei uns nichts verloren und wird ohne Diskussion aus dem Team entlassen – Anzeigen möglich.

Bewerbung

Alle wichtigen Infos kurz und knapp

Voraussetzung

- Mindestalter – 18 Jahre (da wir an Events teilnehmen die im Ausland ein vollendetes 18. Lebensjahr erfordern)
 - Wenn Ihr kurz vor dem 18. Lebensjahr steht, könnt Ihr Euch natürlich trotzdem bewerben.
- vorhandene Ausrüstung ist wünschenswert jedoch keine Pflicht (zum Schnuppern **können** Marker sowie Equipment gestellt werden)
- Reifheit – Toleranz, Offenheit, Fairplay, Teamplay, Spaß an Airsoft, etc. sind uns sehr wichtig
- interne Regelungen kennen, verstehen und akzeptieren
- Einhaltung der geltenden deutschen Gesetze! Wer sich nicht dran halten möchte kann gerne weitersuchen!

Denke daran – Wir suchen Dich aus! Nicht Du uns!

[DNR] Multigaming Community
HQ-Abteilung
Leiter: Gavin „Ozone“ Winzler
E-Mail: info@dnr-community.de
Website: dnr-community.de



Stand: 22.01.2022
Bearbeiter: Gavin „Ozone“ Winzler
Stellung: 1st Leader

Bewerbungsangaben

In unserem Airsoft „Join Us“ Formular sind alle Bereiche, die wir von Dir erfahren möchten aufgelistet.

Aber nochmal kurz und knapp:

- Dein Vorname sowie dein Nachname
- Geburtsdatum/Alter
- ASGs und Ausrüstung (soweit vorhanden)
- Eine kurze Beschreibung mit deinen Stärken, Schwächen, Wohnort sowie etwas Kleines über deinen Charakter

Fertig? – Was nun?

Wenn sich aus der Bewerbung keine Probleme mit unseren Regeln und Vorstellungen ergeben, ist der nächste Schritt ein persönliches Gespräch mit mindestens einer Leitungsperson. Hierfür sollte ruhig etwas Zeit eingeplant werden. Aber keine Angst, das Gespräch dient in erster Linie dazu, sich etwas näher kennen zu lernen und auch Deine Fragen zum Team oder zum Airsoft zu beantworten. Wir beißen nicht - Erst auf dem Feld wird es bissig.

Danach erfolgt üblicherweise die Einladung zu einem gemeinsamen „Testspiel“. Hierbei können wir uns ein Bild vom Spielverhalten sowie vom Charakter machen. Du lernst das Team kennen und kannst erst einmal unverbindlich ins Spiel hinein schnuppern. Sollte sich alles zum Positiven entwickeln, geht es für Dich in die nächste Runde. Je nachdem wie Du drauf bist (charakterlich, spieltechnisch, etc.), werden wir Dich nach deiner Meinung fragen und ggf. Dich zu einem weiteren „Testspiel“ einladen. Damit wollen wir sicher gehen, dass Du zu uns passt und kein „Rambo“ bist.

Solltest Du uns zusagen und wir Dir, wird intern über deine „Ernennung“ zum Anwärter abgestimmt. Dies wirst Du auch erstmal bleiben, da wir dann Anfangen, Dich besser kennen zu lernen. Nach einer gewissen Zeit, wird nochmals intern über deine Ernennung zum „Member“ abgestimmt.

Dafür gibt es folgende Optionen:

- vollständige Aufnahme ins Team
- Verlängerung der „Probezeit“
- Ablehnung

Sollte die Abstimmung Dir zugutekommen, wirst Du das schnell an einem Spieltag erfahren.

Sollte das Gegenteil eintreffen, wirst du zeitnah informiert.

[DNR] Multigaming Community
HQ-Abteilung
Leiter: Gavin „Ozone“ Winzler
E-Mail: info@dnr-community.de
Website: dnr-community.de



Stand: 22.01.2022
Bearbeiter: Gavin „Ozone“ Winzler
Stellung: 1st Leader

Mitgliedsbeiträge – [DNR]Airsoft

Nach der Mitgliederversammlung am 25.09.2022 stimmten die Mitglieder der [DNR] Airsoft einstimmig für die Erhebung eines Beitrages.

Seit der Gründung der [DNR] Airsoft hat die HQ-Abteilung sich strikt gegen eine Erhebung eines Beitrages ausgesprochen und dies nie in Erwägung gezogen. Dies wurde auch in den Regularien niedergeschrieben.

Keiner konnte erahnen, dass das Team so schnell wächst und die Herausforderungen, sei es logistisch oder organisatorisch, so rasant in die Höhe schießen.

Dies führt jährlich zu hohen Kosten die das HQ allein durch Spenden, Erlöse des Pfandgeldes auf Events, etc. nicht mehr ausgleichen kann.

Zum Erhalt des Komfortstandards (Teammaterial – Mannschaftszelt, Teampavillion, etc. / Beschaffung Anhänger/LKW, usw.) und Weiterfinanzierung diverser Projekte (Teamfahrzeug, mobile Werkstatt auf Events, Internetmast, usw.) wurde an der o.g. Versammlung einstimmig für eine Erhebung von Beiträgen zugestimmt.

Zum **01. Januar 2022** erhebt das Airsoft Team „[DNR]Airsoft“ nun einen Mitgliedsbeitrag, welches sich nach verschiedensten Kriterien bestimmen lässt.

PersKat 1 – Beitrag mtl. 10€ / 120€ jährl.

Das Mitglied besitzt eine abgeschlossene Berufsausbildung und ist Vollzeit beschäftigt.

PersKat 2 – Beitrag mtl. 5€ / 60€ jährl.

Das Mitglied ist Schüler, Student, Auszubildender oder besitzt einen ähnlichen Berufsstatus. [DNR] Airsoft Anwärter sind automatisch der PersKat 2 zuzuordnen, abweichend vom aktuellen Berufsstand.

PersKat 3 – vom Beitrag befreit (Sonderstatus)

Nach Antrag kann ein Mitglied in die PersKat 3 erhoben werden. Diese sind vom Beitrag befreit. Anforderungen:

Es muss ein triftiger Grund vorliegen (Arbeitslos, finanzielle Probleme, etc).

PersKat = Personen Kategorie

Die Beiträge können monatlich oder am Anfang eines jeden Jahres komplett bezahlt werden. Dies bestimmt jedes Mitglied für sich alleine. Zahlungspausen sind jederzeit, nach Absprache, möglich und wird individuell ausgehandelt.

Darüber hinaus besteht eine Meldepflicht für jedes Mitglied über eine Änderung des PersKat Status (z.B. Mitglied A ist momentan als PersKat 1 eingestuft – Mitglied A wird gekündigt und ist

[DNR] Multigaming Community
HQ-Abteilung
Leiter: Gavin „Ozone“ Winzler
E-Mail: info@dnr-community.de
Website: dnr-community.de



Stand: 22.01.2022
Bearbeiter: Gavin „Ozone“ Winzler
Stellung: 1st Leader

Hartz-IV-Empfänger /Arbeitslos. Dies ist unverzüglich der HQ Abteilung zu melden, damit die PersKat angepasst werden kann um eine etwaige finanzielle Belastung durch die Teambeiträge zu mindern und/oder die Gleichberechtigung der Mitglieder aufrecht zu erhalten. Sollte der Meldepflicht nicht nachgekommen werden, so hat die HQ Abteilung das Recht nicht gezahlte Beiträge nachzufordern und ggf. weitere Konsequenzen in Betracht zu ziehen.

Die HQ-Abteilung versichert erneut, dass die finanziellen Mittel weiterhin zum Wohle des Teams verwendet werden (Zuschuss Transportkosten Events, Zuschuss Projekte, Anschaffung Teammaterial, etc.), sowie jederzeit eine Offenlegung der Kontoführung möglich ist und dies mindestens einmal jährlich geschieht.

Die HQ-Abteilung behält sich alle Rechte, bei Verweigerung, vor.

Regelungen

Regelung – Bereich Community

Hier die allgemeinen Regeln der Community zusammengefasst.

Enthalten auch Regeln für Kommunikationsplattformen (z.B. TeamSpeak 3).

Vorwort:

Die Benutzung von TeamSpeak ist kein Recht, welches man in irgendeiner Form verlangen, erklagen oder anderweitig erzwingen kann. TeamSpeak ist ein Privileg und die Administratoren (Server Admins) behalten sich das Recht vor, jederzeit ohne Angabe von Gründen, einem Einzelnen oder einer Gruppe von Usern das Privileg der Nutzung des TeamSpeak 3 Server temporär oder permanent zu entziehen.

§1.1 Namensgebung –

Der Nickname sollte dem ingame-Nickname entsprechen. Ggf. kann der Nickname durch einen weiteren Nickname ergänzt werden.

Nicknames sowie Channelnamens dürfen keine beleidigenden oder anderen verbotenen oder geschützten Namen oder Namensteile enthalten.

Dazu gilt Regelung §1.2 Avatar –

§1.2 Avatar –



Avatare dürfen keine pornographischen, rassistischen, gegen die geistliche Entwicklung von Kindern, beleidigenden oder andere gegen das deutsche Recht verstoßenden Inhalte beinhalten.

§2.1 Verhalten –

Der Umgang mit anderen Teamspeak Benutzern sollte stets freundlich sein. Verbale Angriffe gegen andere User sind strengstens untersagt.

Das sinnlose Ärgern von Usern ist untersagt.

§2.2 Server-Chat –

Der Server-Chat sollte nur im Ausnahmefall genutzt werden.

§2.3 Channel-hopping –

Channel-hopping (das ständige Springen von einen in den anderen Channel) ist untersagt.

§2.4 Gespräche aufnehmen –

Das Mitschneiden von Gesprächen ist auf dem gesamten Server nur nach Absprache mit den anwesenden Benutzern des entsprechenden Channels erlaubt. Willigt ein User nicht der Aufnahme ein, ist die Aufnahme des Gesprächs verboten.

§2.5 Abwesenheit –

Bei längerer Abwesenheit wird der Benutzer gebeten in den/die entsprechende/n AFK-Channel/s zu gehen. Bei kürzerer Abwesenheit genügt eine kurze Abmeldung im Channel.

§3.1 Kicken/Bannen –

Ein Kick oder Bann ist zu keinem Zeitpunkt unbegründet, sondern soll zum Nachdenken der eigenen Verhaltensweise anregen. Unangebrachte Kicks/Banns müssen den zuständigen Admins gemeldet werden.

§3.2 TS3 Rechte –

Teamspeak Rechte werden nicht wahllos vergeben, sondern dienen immer einem bestimmten Grund. Bei Bedarf von Rechten kann sich an den zuständigen Admin gewandt werden.

§3.3 Weisungsrecht –

Server Admins, Moderatoren oder anderweitig befugte Admins haben volles Weisungsrecht. Das Verweigern einer bestimmten Anweisung kann zu einem Kick oder Bann führen.

§4.1 Werbung –



Jegliche Art von Werbung ist auf diesem Server untersagt. Dabei ist auch das Werben durch Audio-Spuren oder über Avatare strengstens untersagt. Ggf. kann sich an einen zuständigen Admin gewandt werden, um über eine Möglichkeit zur Werbung zu verhandeln.

§4.2 Hackerangriffe –

Jeder Angriff gegen diesen Server ist strafbar und wird ggf. strafrechtlich verfolgt.

§4.3 Datenschutz –

Private Daten wie Telefonnummern, Adressen, Passwörter und ähnlichem dürfen nicht öffentlich ausgetauscht werden. Ein Server Admin wird zu keinem Zeitpunkt nach sensiblen Daten, wie Benutzer-Passwörter, fragen.

§5.1 Bots (insb. Musik-Bots) –

Es dürfen keine Bots mit dem TS3 Server verbunden werden. Bots dürfen nur in ausgewiesenen Channels verbunden werden und auch nur dann, wenn kein weiterer Bot in dem Channel aktiv ist.

§5.1 Upload von Dateien –

Es ist nicht gestattet pornographisches, gegen deutsches Recht, rassistisches oder rechtlich geschütztes Material hochzuladen und/oder mit anderen Benutzern zu tauschen.

§6.1 Channel-Regeln –

Server-Regeln können durch Channel-Regeln aufgehoben oder erweitert werden. Es gilt unbedingt die Channel-Regeln zu beachten.

§6.2 Meldepflicht –

Es sind alle Benutzer angehalten, die TS3-Server Regeln zu beachten. Sollte ein Regelverstoß von einem Benutzer erkannt werden, ist dieser umgehend einem Admin zu melden.

[DNR] Multigaming Community
HQ-Abteilung
Leiter: Gavin „Ozone“ Winzler
E-Mail: info@dnr-community.de
Website: dnr-community.de



Stand: 22.01.2022
Bearbeiter: Gavin „Ozone“ Winzler
Stellung: 1st Leader

Regelungen – Bereich Airsoft

Allgemeine Team-Regeln

- Das Mindestalter beträgt 18 Jahre (da wir an Events teilnehmen die im Ausland ein vollendetes 18. Lebensjahr erfordern)
 - Solltet Ihr kurz vor dem 18. Lebensjahr stehen, dann könnt ihr Euch natürlich trotzdem bewerben.
- Das deutsche Gesetz ist unsere Bibel – wir dulden keine Gesetzesbrecher. Alle Regelungen zur Nutzung von ASGs werden beachtet und befolgt – Zuwiderhandlung führen zum sofortigen Ausschluss aus dem Team.
- [DNR] Airsoft distanziert sich von jeglichem Extremismus, Rassismus, o.ä.
- Ihr repräsentiert [DNR] Airsoft – der Umgang mit anderen Teams, Spielern und untereinander ist stets freundlich!
- Airsoft ist ein schwieriges Hobby – geistige Reife und das richtige Auftreten (auch in der Öffentlichkeit) ist von Nöten
- Ein Team – ein Ziel! Und das heißt „Spaß“. Ärger könnt ihr privat und zivilisiert klären. Im Feld sind wir ein Team.
- Seit dem 01.01.2022 erhebt die [DNR] Airsoft einen Mitgliedsbeitrag
- wichtige Entscheidungen werden demokratisch gefällt – Leitungsentscheidungen werden zeitnahe bekannt gegeben. Jedes Mitglied (Anwärter ausgenommen) haben das Recht, sich gegen gefällte Entscheidungen zu „wehren“.



- Jedes Mitglied kann, die von Sponsoren gewährten Rabatte, benutzen. Infos können bei „Ozone“ eingeholt werden.
 - Diese Regelung gilt für Vollmitglieder (Member)

allgemeine Spielregeln (logischer Menschenverstand)

Spielfeldregelungen / Eventregelungen, etc ersetzen und/oder ergänzen die allgemeinen Spielregeln – jedoch sollte sich immer drangehalten werden

Fairness & Sportlichkeit

Fairplay ist Pflicht – sonst funktioniert Airsoft nicht und macht keinen Spaß. Die jeweiligen Regeln des Veranstalters sind zu akzeptieren und zu befolgen! Respektiere dein gegenüber und nimm es sportlich. Im Eifer des Gefechts kann es natürlich mal heiß hergehen. Bewahre immer einen kühlen Kopf und unterlasse Beleidigungen, unnötige Diskussionen oder gar Gewaltanwendungen! Wir wollen alle nur Spaß.

Erkenne deine Treffer mit einem lauten „Hit“ an, mache Dich erkenntlich mit einem „Hit-Rag/Dead-Rag“ (z.B. eine gut sichtbare Warnweste) und gehe zum Respawnpunkt/zur Safe Zone um schnell wieder starten zu können. Und bedenke: Der Schütze hat immer Recht – Also nicht diskutieren und schnell respawnen – diese „Fairplay“ Regelung ist jedoch nicht zu missbrauchen!

Sicherheit

Airsoft kann gefährlich sein. Deshalb werdet ihr zu 99,9% eine Haftungserklärung vor Ort ausfüllen müssen um überhaupt mitspielen zu können. Feuere nicht „blind“ – ihr wisst nicht wen oder was ihr trifft.

Das oberste Gebot ist deine und die Sicherheit von anderen. Daher trage IMMER eine Schutzbrille die für Airsoft geeignet ist, benutze sogenannte „Laufsocken“ für deinen Marker, sichere deinen Marker und entnehme das Magazin, wenn du nicht spielst. Näheres zur Schutzausrüstung findest du auf der Homepage.



Gegenstände wie Messer sind nicht mitzuführen! Bei Werkzeug (Multitool, etc) sind diese so zu verstauen, dass keine Gefahr von ihnen ausgeht.

Sauberkeit, Ordnung & Umwelt

Hinterlasse keinen Müll auf dem Spielfeld, oder möchtest du beim nächsten Spiel in deinem eigenen Müll liegen? Beschädige keine Gegenstände oder Einrichtungen auf dem Feld mit Absicht. Benutze diese auch nicht als Waffe, um andere Spieler zu schädigen. Spiele nur im abgegrenzten Spielgebiet, nicht außerhalb von diesem. Der Respawnpunkt ist ein Respawnpunkt, das sind keine stehenden Ziele. Auch wenn euch der Finger juckt.

Unterbrechungen / Spielstopp

Es kann immer etwas passieren. Sei es Lappalien wie der ungewollte Verlust einer Schutzbrille oder ernste Geschehnisse wie Verletzungen. Sollte so etwas passieren, was deine Sicherheit und die von anderen gefährden könnte bist du verpflichtet einen Spielstopp auszurufen. Denn wir wollen Spaß und uns nicht gegenseitig kaputt machen.

Ein Spielstopp ist mit einem lauten „Freeze“ / „Spielstopp“ / „Stop“ o.ä auszurufen. Hauptsache jeder Spieler weiß bescheid, dass die Sicherheit gefährdet ist. Deine Waffe ist sofort zu sichern und jegliche Spielhandlungen sind einzustellen. Warte einfach bis sich die Situation geklärt hat und verlasse möglichst nicht deine gegenwärtige Position.

Kurz und knapp

- Trage deinen Augenschutz immer auf dem Spielfeld, auch am Respawnpunkt!
- Zeige deinen Treffer ehrlich an! Wenn du getroffen wirst, zeige diesen auch laut mit einem „HIT“ an!
- Ist etwas passiert, hat sich jemand verletzt dann rufe laut „Freeze“ / „Spiel Stop“ / „Stop“ o.ä.!
- Kein blindes abfeuern über eine Deckung hinaus, ziele immer mit deiner Waffe!
- Kein Körperlicher Kontakt! Keine Beschimpfungen oder verbale Ausfälle!
- Hinterlasse das Spielfeld so wie du es vorgefunden hast!
- Spielt fair und habt Spaß!